

**REGOLAMENTO DELLA MANIFESTAZIONE A PREMI**  
**“TUTTOSPORT LEAGUE - TORNEO CLASSICO 2011-12”**

**DENOMINAZIONE**

“TUTTOSPORT LEAGUE - TORNEO CLASSICO 2011-12” di Tuttosport

**SOGGETTO PROMOTORE**

Nuova Editoriale Sportiva S.r.l.

R.E.A. Torino 840583

Codice Fiscale: 05002211000

Partita Iva: 07125860010

Sede in Corso Svizzera n. 185 - 10149 Torino

Capitale sociale € 520.000 i.v.

Registro delle imprese di Torino 05002211000

Direttore Generale: Dott. Stefano Sertoli

**PERIODO DI SVOLGIMENTO**

Dal **19/08/2011** (data inizio iscrizioni) al **13/05/2012** (38a giornata di campionato).

Il gioco si svolge nell'arco del campionato italiano di calcio di Serie A della stagione 2011/12, **dalla 1a alla 38a giornata (dal 28/08/2011 al 13/05/2012)** e si divide in **3 Tornei**:

- **Torneo Estivo (dalla 1a alla 3a giornata)**
- **Torneo d'Andata (dalla 4a alla 19a giornata)**
- **Torneo di Ritorno (dalla 20a alla 38a giornata)**

Al termine di ciascun Torneo il punteggio ottenuto dalle squadre virtuali partecipanti verrà azzerato.

L'assegnazione dei premi, a mezzo classifiche prodotte dalla Società promotrice, sarà effettuata alla presenza di un notaio o funzionario camerale nei seguenti periodi: **entro il 30/09/2011, entro il 31/01/2012 ed entro il 31/05/2012.**

**ESTENSIONE TERRITORIALE**

Territorio nazionale italiano.

**DESTINATARI**

Tutti gli utenti maggiorenni (persone fisiche munite di codice fiscale) in grado di accedere alla consultazione del sito [www.tuttosport.com](http://www.tuttosport.com).

**PRODOTTO PROMOZIONATO**

Il concorso si prefigge lo scopo di incentivare ed incrementare:

- le vendite del quotidiano Tuttosport
- accessi al sito di Tuttosport

**MODALITA' DI PARTECIPAZIONE**

### **Creazione della “squadra virtuale”**

Al fine di incentivare le vendite dei prodotti sopra descritti, la Società promotrice intende indire un concorso a premi legato al campionato italiano di calcio di Serie A 2011/2012 e alle squadre internazionali di Manchester United, Chelsea, Real Madrid, Barcellona e Bayern Monaco.

Il concorso si rivolge a tutti i lettori ed utenti appassionati di calcio e consiste nello schierare una “squadra virtuale”, secondo il regolamento di gioco pubblicato integralmente sul sito di Tuttosport, composta da calciatori del campionato di calcio di Serie A della stagione 2011/2012 e delle squadre internazionali Manchester United, Chelsea, Real Madrid, Barcellona e Bayern Monaco.

Il partecipante ha a disposizione 250 “crediti” per creare la propria “squadra virtuale”.

### **Come partecipare**

**Nel corso del gioco verrà introdotta la possibilità di accedere e partecipare anche tramite “mobile”.**

La versione mobile è supportata dai più recenti device mobili e prevede le seguenti funzioni:

- registrazione al gioco;
- login/logout;
- home page di squadra con dati relativi all’ultima partita giocata, posizioni in classifica, prossima partita, scelta della squadra da gestire;
- gestione della rosa;
- schieramento della formazione per la prossima giornata con la possibilità di cambiare modulo entro 30 minuti del primo anticipo di campionato;
- consultazione classifiche ed il calendario di gioco;
- consultazione tabellini partita.

Ci si può iscrivere in ogni momento a partire **dal 19/08/2011 sino a mezz’ora prima dell’inizio dell’ultima giornata del campionato di calcio di Serie A 2011/12** (eventuale primo anticipo) collegandosi al sito di Tuttosport.

Se ci si iscrive entro 30 minuti prima del primo anticipo, della giornata di campionato si può partecipare alla stessa. In caso contrario si partecipa alla giornata successiva.

Il calendario di gioco della propria squadra viene generato solo al primo salvataggio della rosa. L’iscrizione viene pertanto considerata conclusa a calendario di gioco generato e quindi solo dopo la creazione della rosa.

All’atto della prima registrazione il partecipante riceverà un **codice utente** ed un **pin** indispensabili ai fini del gioco.

Ogni partecipante può creare e gestire **al massimo 2 squadre** per ogni utente registrato al sito internet di Tuttosport (comprese le registrazioni tramite “mobile”). Con ogni squadra si concorre a tutte le classifiche legate al gioco.

Iscrivendosi al gioco durante il Torneo Estivo (1a, 2a, 3a giornata di campionato), si partecipa automaticamente ai Tornei successivi (Torneo d'Andata, dalla 4a alla 18a giornata di campionato - Torneo di Ritorno, dalla 19° alla 38° giornata). Il codice utente ed il pin per il Torneo d'Andata ed il Torneo di Ritorno saranno quindi gli stessi del Torneo Estivo.

Se ci si iscrive durante il Torneo d'Andata, si partecipa automaticamente al Torneo di Ritorno.

La partecipazione al gioco è completamente gratuita salvo i costi di connessione ad internet.

### **L'incentivo**

A tutte le squadre che si registrano **dopo l'inizio di ciascun Torneo verrà assegnato un incentivo pari a 66 punti** per ogni giornata di mancata partecipazione a quel Torneo.

In ogni caso le squadre che usufruiscono dell'incentivo non parteciperanno alla classifica di giornata delle giornate non disputate, potranno però concorrere alla classifica finale di ciascun Torneo.

Al termine di ciascun Torneo il punteggio ottenuto dalle squadre virtuali partecipanti verrà azzerato, pertanto verrà azzerato anche l'eventuale incentivo ottenuto nel Torneo precedente.

Esempio: se un utente si iscrive al gioco alla 10a giornata di campionato (Torneo d'Andata), cioè se ha salvato la propria rosa ed è stato generato il suo calendario di gioco entro mezz'ora prima dell'inizio del primo anticipo della 10° giornata, riceverà un Incentivo pari a 66x6 giornate arretrate non disputate (dalla 4a alla 9a giornata) poiché il Torneo d'Andata parte dalla 4a giornata.

### **IL CALCIOMERCATO**

Sono consentite **operazioni di calciomercato settimanali illimitate** a partire dall'iscrizione al gioco ad esclusione dei periodi di chiusura durante il turno di campionato, da 30 minuti prima dell'inizio del primo anticipo della giornata di campionato sino al giorno in cui vengono calcolati i risultati della giornata disputata.

Per effettuare operazioni di calciomercato ogni squadra riceverà tanti crediti quant'è il valore, al momento, del giocatore (o dei giocatori) che intende vendere.

Quei crediti, più l'eventuale saldo attivo dell'iscrizione o di un altro affare di calciomercato, sono a disposizione per comprare altri giocatori. Compilate le operazioni di calciomercato la squadra dovrà sempre avere una rosa di 25 giocatori, che rispondano alle caratteristiche di ruolo richieste per l'iscrizione.

Se un giocatore non gioca più in Serie A o in una delle squadre internazionali partecipanti al gioco, la sua quotazione potrà scendere fino a 1.

Per gli orari si fa riferimento al fuso orario italiano.

### **IL PUNTEGGIO**

Il punteggio di ciascuna squadra è determinato dalla somma dei punteggi ottenuti dai singoli calciatori schierati titolari (o delle riserve subentrate in caso di loro assenza). Il punteggio di ciascun calciatore è dato dal voto del tabellino pubblicato dai giornalisti di Tuttosport, a cui vanno aggiunti/sottratti i punti di bonus/malus indicati nel regolamento di gioco.

L'attribuzione di gol/autogol e di tutti gli altri bonus/malus ad un giocatore è a insindacabile giudizio di Tuttosport.

## LE CLASSIFICHE

1. Classifica di giornata: dalla 1a alla 38a giornata di campionato, vengono premiate le prime 3 squadre di ogni singola giornata che hanno ottenuto i punteggi migliori;
2. Classifica Torneo Estivo: vengono sommati i punteggi di ogni giornata, dalla 1a alla 3a giornata e vengono premiate le prime 10 squadre che hanno ottenuto i punteggi migliori.
3. Classifica Torneo d'Andata: vengono sommati i punteggi di ogni giornata, dalla 4a alla 19a giornata e vengono premiate le prime 10 squadre che hanno ottenuto i punteggi migliori.
4. Classifica Torneo di Ritorno: vengono sommati i punteggi di ogni giornata, dalla 20a alla 38a giornata e vengono premiate le prime 10 squadre che hanno ottenuto i punteggi migliori.

Al termine di ciascun Torneo il punteggio ottenuto dalle squadre virtuali partecipanti verrà azzerato.

Per la definizione delle classifiche prevarranno i criteri di seguito illustrati.

### Classifica di giornata:

- punteggio
- momento (giorno, ora, minuti, secondi) invio formazione, ovvero il primo che ha inviato la formazione
- momento (giorno, ora, minuti, secondi) iscrizione squadra, ovvero il primo che ha iscritto la squadra

**ATTENZIONE:** ai fini del concorso a premi, la classifica pubblicata settimanalmente si intende provvisoria, in quanto la verbalizzazione ufficiale delle classifiche con assegnazione dei vincitori avverrà al termine del concorso.

### Classifica Torneo Estivo/Torneo d'Andata/Torneo di Ritorno:

- punteggio
- momento (giorno, ora, minuti, secondi) iscrizione squadra, ovvero il primo che ha iscritto la squadra

In caso di pari merito su un parametro, la classifica verrà determinata a scalare sul parametro successivo e così via. In caso di ulteriore pari merito si procederà con un'estrazione a sorte che avverrà alla presenza di un funzionario camerale o di un notaio.

## I PREMI

I premi in palio verranno assegnati agli iscritti sulla base delle classifiche, che tengono in considerazione i punteggi delle singole "squadre virtuali" iscritte al gioco.

### Classifica di giornata

1° premio	Videocamera Fujifilm Z800EXR Gold del valore di 180,00 € (iva compresa)
2° premio	Gioco per PS3/XBOX del valore di 62,90 € (iva compresa)

<b>3° premio</b>	Abbonamento Edicola web 30 giorni del valore di 16,00 € (iva compresa)
------------------	--

#### Classifica Torneo Estivo

<b>1° premio</b>	Apple iPad2 del valore di 479,00 € (iva compresa)
<b>2° premio</b>	Videocamera Fujifilm Z800EXR Gold del valore di 180,00 € (iva compresa)
<b>3° premio</b>	Gioco per PS3/XBOX del valore di 62,90 € (iva compresa)
<b>4°-5° premio</b>	Abbonamento Edicola web 60 giorni del valore di 32,00 € cad. (iva compresa)
<b>dal 6° al 10° premio</b>	Abbonamento Edicola web 30 giorni del valore di 16,00 € cad. (iva compresa)

#### Classifica Torneo d'Andata

<b>1° premio</b>	Apple iPad2 del valore di 479,00 € (iva compresa)
<b>2° premio</b>	Videocamera Fujifilm Z800EXR Gold del valore di 180,00 € (iva compresa)
<b>3° premio</b>	Gioco per PS3/XBOX del valore di 62,90 € (iva compresa)
<b>4°-5° premio</b>	Abbonamento Edicola web 60 giorni del valore di 32,00 € cad. (iva compresa)
<b>dal 6° al 10° premio</b>	Abbonamento Edicola web 30 giorni del valore di 16,00 € cad. (iva compresa)

#### Classifica Torneo di Ritorno

<b>1° premio</b>	Viaggio Maldive* per 2 persone del valore di 6.600,00 € (iva compresa)
<b>2° premio</b>	Apple iPad2 del valore di 479,00 € (iva compresa)
<b>3° premio</b>	Videocamera Fujifilm Z800EXR Gold del valore di 180,00 € (iva compresa)
<b>4°-5° premio</b>	Gioco per PS3/XBOX del valore di 62,90 € cad. (iva compresa)
<b>dal 6° al 10° premio</b>	Abbonamento Edicola web 30 giorni del valore di 16,00 € cad. (iva compresa)

(\*) Il premio consiste in un viaggio per due persone al Palm Beach Resort alle Maldive, della durata di 9 giorni - 7 notti comprensivo di volo in classe economica con partenza da Roma Fiumicino o Milano Malpensa, sistemazione al Palm Beach Resort in una camera doppia junior suite lato alba con trattamento di pensione completa e soft drinks ai pasti, trasferimento dall'aeroporto al resort e viceversa in idrovolante. Per concordare la data di fruizione del soggiorno il vincitore potrà contattare direttamente Sporting Vacanze al numero 06.45410410. Il premio potrà essere fruito fino al 31 dicembre 2012 (escluso il periodo di ferragosto e le festività di Natale e Capodanno) e non potrà essere delegata a una terza persona. Le spese di trasferta dal domicilio dei vincitori alla località di partenza e ritorno saranno a carico dei vincitori stessi. La struttura è ampiamente descritta nel sito internet [www.sportingvacanze.it](http://www.sportingvacanze.it)

In caso di non assegnazione del premio per irreperibilità del vincitore, il premio verrà devoluto in beneficenza, ai sensi di legge, alla Onlus indicata nel paragrafo "GARANZIE E ADEMPIMENTI".

Le classifiche, per quanto attiene le posizioni di vertice, saranno disponibili settimanalmente sul

quotidiano Tuttosport e i premi assegnati verranno consegnati ai rispettivi vincitori, previa accettazione dei premi stessi, all'indirizzo fornito all'atto dell'iscrizione, a cura della Società promotrice. I partecipanti potranno visionare le classifiche sul sito del gioco.

#### **VALORE DEL MONTEPREMI**

Il montepremi complessivo ammonta ad un valore indicativo € **19.034,80** compresa IVA. Su tale montepremi la Società promotrice ha prestato cauzione in misura pari al 100% del valore complessivo dei premi promessi, secondo quanto stabilito dall'art. 7 del DPR 26/10/01 N. 430 tramite Fidejussione n° 35141 del 29/07/2011 rilasciata dalla Banca della Marche SpA - area territoriale di Roma.

#### **RINUNCIA ALLA RIVALSA**

La Società promotrice dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte di cui all'ex art 30 D.P.R. 600 del 29/09/73 a favore dei vincitori.

#### **GARANZIE E ADEMPIMENTI**

- I vincitori verranno avvisati tramite e-mail oppure - ove possibile - tramite raccomandata A/R e la spedizione dei premi avverrà a seguito della conferma di ricezione dell'avviso di vincita da parte dell'utente, che dovrà comunicare contestualmente l'indirizzo di consegna del premio;
- La consegna dei premi avverrà entro 180 giorni dalla fine della manifestazione a premi all'indirizzo comunicato dall'utente: Tuttosport non si assume la responsabilità per eventuali errori nella comunicazione dell'indirizzo;
- I premi non assegnati verranno devoluti in beneficenza ai sensi di legge alla Onlus: AIBI - Associazione Amici dei Bambini - Sede legale: Via Marignano 18 - 20098 MEZZANO DI S.GIULIANO MILANESE (MI) - CF 92504680155;
- Il costo dell'invio dei premi sarà a carico della Società promotrice;
- Non sarà possibile convertire i premi con altri premi o denaro/gettoni d'oro;
- Tuttosport si riserva in caso di indisponibilità di un premio di sostituirlo con uno possibilmente della stessa natura ma necessariamente dello stesso valore o superiore;
- Le spese accessorie ed utili per poter fruire dei premi saranno a carico dei vincitori;
- La partecipazione all'iniziativa comporta l'accettazione integrale del presente regolamento;
- I nomi dei vincitori ed i relativi premi saranno pubblicati sui siti collegati al gioco. La partecipazione all'iniziativa comporta implicitamente l'autorizzazione alla pubblicazione del proprio nome;
- Tuttosport non si assume alcuna responsabilità per eventuali interruzioni dell'iniziativa dovute a problemi tecnici;
- Tuttosport, nella figura dell'Organizzazione responsabile avrà diritto, a proprio insindacabile giudizio, di escludere dal gioco e dal concorso qualunque utente che abbia messo in atto comportamenti giudicati fraudolenti e contrari allo spirito del gioco;
- Non sono previsti costi aggiuntivi per partecipare al concorso oltre a quelli di connessione alla rete;

- La Società organizzatrice metterà a disposizione, per gli eventuali dovuti controlli, del notaio o del responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica, tutta la documentazione relativa alla predisposizione ed al funzionamento del programma;
- Il presente regolamento e il regolamento del gioco, utile per determinare i punteggi delle "squadre virtuali", sono disponibili sul sito di Tuttosport (nell'apposita sezione dedicata al gioco Tuttosport League) e saranno periodicamente pubblicati sul quotidiano Tuttosport. Il concorso sarà pubblicizzato mediante annunci stampa, Internet e mezzi di diffusione audiovisivi;
- Sono esclusi dalla partecipazione al concorso i dipendenti ed i collaboratori continuativi di Tuttosport;
- La Società promotrice non si assume responsabilità alcuna per il mancato collegamento al sito di gioco per cause a Lei non imputabili.