

## **REGOLAMENTO CONCORSO A PREMI**

### **1.NOME CONCORSO**

“11 in Campo - Serie A Tim 22/23 TS League”

### **2.SOGGETTO PROMOTORE**

Nuova Editoriale Sportiva S.r.L., Corso Svizzera 185 – 10149 Torino C.F.: 05002211000  
Partita IVA N° 07125860010

### **3.SOGGETTO DELEGATO**

Jets srl - Via Viaccia 206 - 50056 Montelupo Fiorentino (Firenze) - p.i. 06780130487, nella persona del suo rappresentante legale Gallerini Andrea, codice fiscale GLLNDR66S30G702C

### **4.DURATA**

Iscrizioni: Dal 12/08/2022

Gioco: Dal 13/08/2022 al 04/06/2023.

Il concorso è organizzato in concomitanza con il Campionato di Calcio Serie A Tim 2022/2023.

### **5.ASSEGNAZIONE PREMI**

Torneo estivo: assegnazione premi il entro il 31/10/2022.

torneo di andata: assegnazione premi il entro il 28/02/2023.

Torneo di ritorno: assegnazione premi entro il entro il 31/07/2023.

Classifiche di giornata: dal primo al diciottesimo turno assegnazione premi entro il entro il 28/02/2023 e dal diciannovesimo al trentasettesimo turno assegnazione premi entro il entro il 31/07/2023.

Le assegnazioni dei premi saranno effettuate alla presenza di un Funzionario delegato dal Responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica della Camera di Commercio o di un Notaio, in base alle classifiche elaborata tramite sistema informatico.

### **6.AREA DI ESTENSIONE DEL CONCORSO**

Il concorso ha validità su tutto il territorio italiano e della Repubblica di San Marino.

### **7.DESTINATARI**

Tutte le persone fisiche residenti in Italia o Repubblica di San Marino con accesso a Internet e in possesso di Codice Fiscale (Persone Fisiche). I partecipanti dovranno essere in grado di collegarsi autonomamente al sito <https://www.tuttosport.com/> o dovranno essere iscritti al Social Network Facebook in data antecedente alla manifestazione.

La partecipazione al concorso non è consentita ai minorenni. I minorenni o coloro che non avranno dichiarato la propria data di nascita saranno segnalati in classifica con apposito simbolo (asterisco) e saranno esclusi dall'eventuale assegnazione dei premi.

Sono esclusi dalla partecipazione al concorso i dipendenti ed i collaboratori continuativi di Tuttosport. La manifestazione è rivolta a tutti i lettori e utenti appassionati del Calcio.

Gli utenti che non forniscono l'età anagrafica verranno considerati come minorenni, per cui verranno esclusi dalla classifica.

## **8.OBIETTIVO DELLA MANIFESTAZIONE**

La manifestazione è indetta con l'obiettivo di aumentare le vendite del quotidiano Tuttosport e di aumentare il traffico dei portali web collegati alla stessa testata giornalistica.

## **9.MODALITA' DI PARTECIPAZIONE**

### **9.1 Informazioni generali**

Il promotore indice un concorso a premi collegato al Campionato di Calcio di Serie A Tim 2022-2023. Gli utenti dovranno accedere al portale dedicato e allestire una squadra virtuale composta da calciatori partecipanti al torneo Serie A Tim 2022/2023. I partecipanti dovranno scegliere i giocatori per formare virtualmente la propria squadra. In base ai punteggi ottenuti accederanno ad una classifica di torneo (estivo, andata e ritorno) e ad una classifica di turno (per ogni giornata di gioco). Per ogni turno potranno cambiare liberamente i giocatori, ricomporre la propria squadra ex-novo e potranno variare schieramento e formazione. I migliori posizionati avranno diritto ai premi come indicato nel presente regolamento.

### **9.2 Iscrizioni**

Gli utenti che vorranno partecipare al gioco dovranno iscriversi, o essere già iscritti al sito <https://www.tuttosport.com/> oppure avere un'utenza Facebook, Apple, Google o Twitter attiva prima della data di inizio della presente manifestazione. Per la registrazione i dati richiesti sono i seguenti:

- nome
- cognome
- mail
- numero di telefono

Tutti i dati di registrazione sono modificabili nella sezione profilo del portale escluso l'indirizzo e-mail con cui ci si è registrati.

### **9.3 Meccanica di gioco**

Per giocare gli utenti dovranno collegarsi via web (con un dispositivo abilitato alla navigazione internet) al seguente indirizzo: <https://league.tuttosport.com/>

Le iscrizioni sono aperte dal giorno 08/08/2022 e in maniera continuativa fino a 30 minuti prima dell'inizio di ogni turno (in base all'orario della prima partita giocata del relativo turno). Dal 29mo minuto in poi sarà possibile registrarsi per partecipare al turno successivo. Le iscrizioni al concorso terminano 30 minuti prima dell'inizio della prima partita valida per l'ultimo turno di campionato (38ma giornata).

Per avviare il gioco è necessario effettuare il Log In, se già iscritti, con le credenziali del sito <https://www.tuttosport.com/> o alternativamente con le credenziali di Facebook, Apple, Google o Twitter.

Ogni partecipante può creare e gestire al massimo 2 squadre per ogni utenza registrata (email univoca). Con ogni squadra si concorre a tutte le classifiche legate al gioco.

La partecipazione al gioco è completamente gratuita salvo i costi di connessione ad internet.

### **9.4 Selezione rosa calciatori**

Una volta registrato, al primo turno di gioco, ogni utente potrà selezionare liberamente i giocatori della propria formazione. Nel menu denominato "Elenco Giocatori" all'interno della sezione "Schiera formazione" avrà accesso alla lista completa dei giocatori.

Ogni partecipante dovrà selezionare n.18 giocatori (11 titolari e 7 riserve)

## **9.5 Modifica Rosa**

Concluso ogni turno il partecipante avrà la possibilità di modificare la propria rosa senza limiti di cambio giocatori.

## **9.6 Formazione e ruoli**

Ogni partecipante potrà acquistare i giocatori suddivisi nei seguenti ruoli:

- Portieri
- Difensori
- Centrocampisti
- Attaccanti

### *Schieramento formazione*

I giocatori potranno essere acquistati in base al ruolo in funzione dello schieramento scelto da ogni partecipante. Gli schieramenti ammessi sono (schema: portiere-difensori-centrocampisti- attaccanti):

- 1-4-5-1
- 1-4-4-2
- 1-4-3-3
- 1-3-5-2
- 1-3-4-3

### *Criteri Sostituzioni*

Il partecipante potrà schierare n.7 giocatori di riserva (panchina) così suddivisi: 1 portiere, 2 difensori, 2 centrocampisti, 2 attaccanti.

Le sostituzioni saranno effettuate automaticamente dal software di gestione della manifestazione e saranno per un massimo di n. 3. Le sostituzioni avvengono in caso di mancata presenza in campo (o di non assegnazione voto: s.v.) di uno dei titolari schierati.

Qualora il partecipante esaurisca le sostituzioni con i criteri sopra descritti o non abbia un totale di n.11 giocatori che abbiano ottenuto un voto durante il turno otterrà un voto pari a 4 per ogni giocatore senza voto.

I giocatori schierati non potranno essere sostituiti dopo l'inizio della partita.

## **9.7 Punteggi**

Il punteggio di ciascuna squadra è determinato dal software di gestione del concorso ed è il risultato dalla somma dei punteggi ottenuti dai singoli calciatori schierati titolari (o delle riserve subentrante in caso di loro assenza). Il punteggio di ciascun calciatore è dato dal voto del tabellino pubblicato dai giornalisti di Tuttosport , a cui vanno aggiunti/sottratti i punti di bonus/malus indicati nel regolamento di gioco. I voti sono assegnati su scala da 0 a 10.

### *Bonus Malus*

- +3 Gol fatto
- +1 Assist\*
- +3 Rigore parato
- 0,5 Ammonizione
- 1 Espulsione

- 2 Autogol
- 1 Gol Subito
- 3 Rigore Sbagliato

L'attribuzione dei voti e dei bonus/malus ad ogni giocatore è ad insindacabile giudizio di Tuttosport.

\*Per assist si intende l'ultimo passaggio volontario al giocatore che segna un gol ed è attribuito ad insindacabile giudizio dalla redazione di Tuttosport.

Per il calcolo dei punteggi valgono i dati riportati sul quotidiano Tuttosport. Per i bonus malus valgono i dati riportati su Opta. Per sostituzioni, ammonizioni, espulsioni e minuti giocati valgono i dati riportati da Opta.

Modifiche apportate dalla Opta alle ore 10.00 del giorno seguente all'ultima partita del turno non saranno ritenute valide.

In caso di refusi, mancanza di pubblicazione, discordanza tra dati, saranno considerati validi solo i dati pubblicati da Opta.

## 9.8 Calendario

Il calendario della competizione si basa sul calendario ufficiale del Campionato di Serie A Tim della Lega Nazionale Professionisti Serie A che si svolgerà dal 13 Agosto 2022 al 04 Giugno 2023. Il gioco si basa su n.4 tornei:

**Torneo estivo:** classifica dal primo turno (1<sup>a</sup> giornata di campionato Serie A Tim del 13/08/2022) al terzo turno (3<sup>a</sup> giornata di campionato Serie A Tim, del 28/08/2022)

**Torneo di andata:** classifica dal quarto turno (4<sup>a</sup> giornata di campionato Serie A Tim del 31/08/2022) al diciannovesimo turno (19<sup>a</sup> giornata di campionato Serie A Tim, del 22/01/2023).

**Torneo di ritorno:** classifica dal ventesimo turno (20<sup>a</sup> giornata di campionato Serie A Tim del 29/01/2023) al trentottesimo turno (38<sup>a</sup> giornata di campionato Serie A Tim del 04/06/2023).

**Torneo Generale:** classifiche di giornata, dal primo turno (1<sup>a</sup> giornata di campionato del 13/08/2022) al trentottesimo turno (38<sup>a</sup> giornata di campionato, del 04/06/2023).

I turni sono soggetti a possibili variazioni perché collegati al calendario del Campionato di Serie A Tim e alle sue eventuali possibili modifiche.

Qualora l'ordine di svolgimento del calendario dovesse subire modifiche, il Promotore si riserva di modificare di conseguenza il calendario del Concorso e ove necessario si riserva di apportare eventuali modifiche al gioco (es. modifica budget o modifica numero sostituzioni)

Per partite rinviate o per partite giocate oltre la data di inizio del turno successivo, tutti i calciatori in forza alle squadre interessate, ad esclusione degli squalificati del portiere che

riceverà 5, riceveranno il bonus di ufficio del valore di 6 punti. In caso di partita sospesa valgono i dati pubblicati su Tuttosport e in caso di assenza di voti, i calciatori delle squadre coinvolte nella partita sospesa otterranno ognuno il voto calcolato automaticamente dall'algoritmo live della piattaforma basato sui dati statistici della Opta.

In caso di eccezionali eventi naturali, sociali o di qualsiasi altro tipo che causino l'annullamento di oltre la metà delle gare del turno il Promotore si riserva la possibilità di annullare l'intera giornata, anche nel caso in cui le partite annullate fossero recuperate in altre date. In caso di rinvio di tutto il turno il promotore si riserva di comunicare ai partecipanti le eventuali modifiche di accesso al turno. Il Promotore si impegna a comunicare via mail ai partecipanti eventuali decisioni di tale tipo.

### **9.9 Altre informazioni**

A tutti i partecipanti che si registrano nei turni successivi al primo, verrà assegnato un punteggio pari a 66 punti per ogni giornata di mancata partecipazione al Torneo.

In ogni caso le squadre che usufruiscono di tale bonus, non parteciperanno alle classifiche dei tornei non disputati, potranno però concorrere alla classifica finale del Torneo.

## **10. LE CLASSIFICHE**

I partecipanti avranno la possibilità di accedere ad una classifica di turno per ognuna delle 38 giornate valide per il concorso e a n.3 classifiche di torneo (torneo estivo, torneo di andata e torneo di ritorno).

### **10.1 Classifica di giornata (Turno)**

I partecipanti possono accedere alla classifica di ogni singolo turno (vedi punto 9.8) inserendo la propria formazione fino a 30 minuti prima dell'inizio della prima partita del turno. Possono partecipare alla classifica di un singolo turno indipendentemente dalla partecipazione agli altri turni (precedente e seguenti).

### **10.2 Classifica di Torneo**

Tutti i partecipanti alle classifiche di turno accedono, indipendentemente da quanti turni hanno partecipato, alla classifica di torneo. La classifica di torneo è ottenuta dalla somma dei punteggi ottenuti dai partecipanti nei singoli turni validi per il torneo in corso. I tornei sono 3: Torneo estivo, torneo di andata e torneo di ritorno.

Nel caso in cui il partecipante si iscriva al gioco successivamente all'avvio della manifestazione riceverà un bonus pari a 66 punti per ogni turno non giocato che andrà a sommarsi nella classifica generale ai punti ottenuti.

Nel caso in cui il partecipante non schieri la formazione (tutti e 18 i calciatori ) in un turno successivo all'iscrizione, riceverà 0 per quel turno.

### **10.3 Criteri e altre regole di classifica**

I criteri per determinare la classifica di turno sono i seguenti:

1. Punteggio (somma dei punteggi degli 11 giocatori schierati comprensivi di bonus malus con eventuali sostituzioni)
2. Cronologia di iscrizione della squadra ( il primo che ha iscritto la squadra).

In caso di pari merito su un parametro, la classifica verrà determinata a scalare sul parametro successivo e così via. In caso di ulteriore pari merito si procederà con un'estrazione a sorte che avverrà alla presenza di un funzionario camerale o di un notaio.

Ai fini del concorso a premi, la classifica pubblicata per ogni giornata di gioco è intesa come classifica provvisoria, in quanto la verbalizzazione ufficiale delle classifiche sarà effettuata a mezzo sistema informatico previsto, con assegnazione dei vincitori davanti al funzionario camerale o di un notaio al termine del torneo.

La partecipazione al concorso e quindi alle classifiche è riservato ai soli utenti maggiorenni residenti in Italia: gli utenti minorenni verranno indicati nelle varie classifiche con un asterisco e per l'assegnazione dei premi si passerà automaticamente all'utente posizionatosi successivamente.

Le classifiche, per quanto attiene le posizioni di vertice, saranno disponibili settimanalmente sul quotidiano Tuttosport e le classifiche complete sul sito di gioco.

Nel caso in cui non sia possibile contattare il vincitore entro 7 giorni dalla pubblicazione della classifica definitiva sarà ritenuto nullo il premio e assegnato al nominativo successivo in classifica.

## **11.MONTEPREMI**

I premi in palio verranno assegnati agli iscritti sulla base delle classifiche, che tengono in considerazione i punteggi delle singole "squadre virtuali" iscritte al gioco.

### **11.1 Classifica Torneo Generale**

Il torneo è costituito da n. 38 "Turni" (giornate). Per ogni giornata saranno assegnati i seguenti premi in base alla classifica:

<b>POSIZ.</b>	<b>PREMIO</b>	<b>Imponib. Cad.</b>
1° classificato	Eccellenze Agroalimentari del valore di 200€	€ 163,93
2° classificato	Eccellenza Vini del valore di 100€	€ 90,91
3° classificato	Abbonamento edizione digitale 3 mesi	€ 47,02
4° classificato	Olio Paolocci	€ 45,45
5° classificato	Borraccia termica	€ 12,30
6° classificato	Borraccia termica	€ 12,30
7° classificato	Borraccia termica	€12,30
<b>TOTALI</b>		<b>€ 384,21</b>

### **11.2 Classifica Torneo Estivo**

I punteggi della seconda, terza e quarta giornata concorrono a comporre una classifica finale risultante della somma di tutti i punteggi. I primi classificati avranno diritto ai seguenti premi:

<b>POSIZ.</b>	<b>PREMIO</b>	<b>Imponib. Cad.</b>
1° classificato	Buono online Amazon del valore di 500€	€ 409,84
2° classificato	Eccellenze Agroalimentari del valore di 200€	€ 163,93
3° classificato	Selezione eccellenza Vini del valore di 100€	€ 90,91

dal 4° al 5° classificato	Selezione eccellenza Vini del valore di 50€	€ 45,45
dal 6° al 10° classificato	Abbonamento edizione digitale 3 mesi a Tutto Sport	€ 47,02

### 11.3 Classifica Torneo di andata

I punteggi dalla quinta alla diciottesima giornata concorrono a comporre una classifica finale risultante della somma di tutti i punteggi. I primi classificati avranno diritto ai seguenti premi:

POSIZ.	PREMIO	Imponib. Cad.
1° classificato	Buono online Amazon del valore di 750€	€ 614,75
2° classificato	Eccellenze Agroalimentari del valore di 200€	€ 163,93
3° classificato	Selezione eccellenza Vini del valore di 100€	€ 90,91
dal 4° al 5° classificato	Selezione eccellenza Vini del valore di 50€	€ 45,45
dal 6° al 10° classificato	Abbonamento edizione digitale 3 mesi a Tutto Sport	€ 47,02

### 11.4 Classifica Torneo di ritorno

I punteggi dalla diciannovesima alla trentasettesima giornata concorrono a comporre una classifica finale risultante della somma di tutti i punteggi. I primi classificati avranno diritto ai seguenti premi:

POSIZ.	PREMIO	Imponib. Cad.
1° classificato	Viaggio Maldive per 2 pp	€ 8.000,00
2° classificato	Buono online Amazon del valore di 750€	€ 614,75
3° classificato	Eccellenze Agroalimentari del valore di 200€	€ 163,93
4° e 5° classificato	Selezione eccellenza Vini del valore di 100€	€ 90,91
dal 6° al 10° classificato	Abbonamento edizione digitale 3 mesi Tutto Sport	€ 47,02

### 11.3 VALORE DEL MONTEPREMI

Il montepremi complessivo ammonta ad un valore indicativo € 25.981,85 IVA inclusa.

Su tale montepremi la Società promotrice ha prestato cauzione in misura pari al 100% del valore complessivo dei premi promessi, secondo quanto stabilito dall'art. 7 del DPR 26/10/01 N. 430.

### 12.COMUNICAZIONE, ACCETTAZIONE E CONSEGNA DEL PREMIO

I vincitori verranno avvisati tramite e-mail (utilizzando la mail fornita in fase di registrazione) e la spedizione dei premi avverrà a seguito della conferma di ricezione dell'avviso di vincita da parte dell'utente, che dovrà indicare l'indirizzo di consegna del premio nella sezione "indirizzo di spedizione" presente nella modulistica inviata a mezzo mail. I dati usati in fase di registrazione al gioco dovranno corrispondere ai dati presenti sulla liberatoria e sul documento di identità da fornirsi contestualmente alla ricezione dei premi. La consegna dei premi avverrà entro 180 giorni dalla fine della manifestazione a premi all'indirizzo comunicato dall'utente: Tuttosport non si assume la responsabilità per eventuali errori nella comunicazione dell'indirizzo; la partecipazione all'iniziativa comporta l'accettazione integrale del presente

regolamento. I nomi dei vincitori ed i relativi premi saranno pubblicati sui siti collegati al gioco. La partecipazione all'iniziativa comporta implicitamente l'autorizzazione alla pubblicazione del proprio nome o nome squadra iscritta;

I premi assegnati verranno consegnati ai rispettivi vincitori - a cura della Società promotrice - previa accettazione dei premi stessi, all'indirizzo che indicheranno nella sezione "modifica profilo" presente nella propria area riservata del sito di gioco.

Tutti i dati di registrazione sono modificabili nella sezione profilo del portale escluso l'indirizzo e-mail con cui ci si è registrati.

Il costo dell'invio dei premi sarà a carico della Società promotrice; non sarà possibile convertire i premi con altri premi o denaro/gettoni d'oro; Tuttosport si riserva in caso di indisponibilità di un premio di sostituirlo con uno possibilmente della stessa natura ma necessariamente dello stesso valore o superiore; Le spese accessorie ed utili per poter fruire dei premi saranno a carico dei vincitori;

Il promotore non ha responsabilità per danni, a cose o persone, di qualsiasi tipo e derivanti dall'uso dei premi assegnati. Per i premi di ogni tipologia valgono garanzia (decorre dalla data di acquisto del promotore), assistenza istruzioni e avvertenze dei produttori. Il Promotore si riserva di sostituire il premio della stessa natura, ove possibile, altrimenti dello stesso o superiore valore. I premi non sono convertibili in denaro. Non è possibile per il partecipante richiedere la sostituzione con altro premio anche a fronte di aggiunta di somme di denaro. I valori dei premi sono da intendersi al valore del listino di vendita al pubblico al momento della redazione del presente documento.

Il promotore si riserva il diritto di richiedere ai vincitori ed eventualmente ai partecipanti tutti i documenti necessari per verificare la correttezza dei dati inseriti. La richiesta verrà effettuata via e-mail all'indirizzo utilizzato per la registrazione al concorso; la mancata o incompleta invio della documentazione entro 7 giorni dalla richiesta, comporterà l'esclusione dal concorso.

Il promotore e le società collegate all'organizzazione del concorso non sono responsabili del mancato recapito della comunicazione di vincita e/o di ogni altra comunicazione.

Nel caso la squadra sia gestita da due partecipanti il premio sarà assegnato solo ed esclusivamente ad un solo partecipante.

La consegna dei premi fisici avviene tramite corriere: saranno effettuati un massimo di due tentativi di consegna al vincitore dopo di che il premio sarà considerato rifiutato.

### **13. COMUNICAZIONE**

Il promotore promuoverà la manifestazione sul quotidiano e sul proprio portale web con sintesi del regolamento di partecipazione. Si riserva di adottare ulteriori forme di pubblicità, nel rispetto ed in conformità di quanto previsto dal DPR 430/2001 in materia di manifestazioni a premio ( ad esempio con annunci stampa con contenuti anche carattere editoriale come quotazioni dei giocatori, regolamento di gioco, classifiche). La pubblicità svolta ai fini di comunicare la manifestazione sarà coerente con il presente regolamento. Il regolamento completo sarà messo a disposizione dei consumatori sul Sito. Il concorso sarà pubblicizzato sulle pagine del sito web.

### **14.PRIVACY**

Per poter partecipare al gioco e a tutte le successive eventuali pubblicazioni, esclusivamente legate al gioco, il destinatario, con la partecipazione al concorso, autorizza il promotore al trattamento dei propri dati personali.



In sintesi, le due parti accettano di attenersi a quanto previsto a sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 e del GDPR (Regolamento UE 2016/679).

La Società promotrice garantisce che i dati potranno essere rettificati o cancellati ai sensi dell'art. 7 del decreto legge sopra citato, comunicandolo via lettera A/R a Nuova Editoriale Sportiva S.r.L., Corso Svizzera 185 – 10149 Torino .

## **15.VARIE**

### **15.1 Rinuncia Alla Rivalsa**

La Società promotrice dichiara di rinunciare alla facoltà di rivalsa della ritenuta alla fonte di cui all'ex art 30 D.P.R. 600 del 29/09/73 a favore dei vincitori.

### **15.2 Onlus**

I premi non assegnati verranno devoluti in beneficenza ai sensi di legge alla Onlus: AIBI - Associazione Amici dei Bambini - Sede legale: Via Marignano 18 - 20098 MEZZANO DI S.GIULIANO MILANESE (MI) - CF 92504680155;

### **15.3 Altre Informazioni**

Tuttosport non si assume alcuna responsabilità per eventuali interruzioni dell'iniziativa dovute a problemi tecnici relativi a linea telefonica, computer o altro device, cavi, software o hardware, collegamento a internet o altro (antivirus, antispam, firewall etc.) al di fuori del controllo del Promotore stesso; Tuttosport, nella figura dell'Organizzazione responsabile avrà diritto, a proprio insindacabile giudizio, di escludere dal gioco e dal concorso qualunque utente che abbia messo in atto comportamenti giudicati fraudolenti e contrari allo spirito del gioco. Il Promotore si riserva il diritto in ogni momento, con valide motivazioni a squalificare o escludere dal concorso i partecipanti, senza possibilità di ricorso.

Non sono previsti costi aggiuntivi per partecipare al concorso oltre a quelli di connessione alla rete; la Società organizzatrice metterà a disposizione, per gli eventuali dovuti controlli, del notaio o del responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica, tutta la documentazione relativa alla predisposizione ed al funzionamento del programma;

Il presente regolamento e il regolamento del gioco, utile per determinare i punteggi delle "squadre virtuali", sono disponibili sul sito di Tuttosport (nell'apposita sezione dedicata al gioco). La Società promotrice non si assume responsabilità alcuna per il mancato collegamento al sito di gioco per cause tecniche a Lei non imputabili.

Con la partecipazione al concorso i concorrenti sottoscrivono il presente regolamento, L'Organizzatore si riserva il diritto di modificare, anche parzialmente ed in qualunque momento le modalità di partecipazione all'iniziativa, dandone adeguata comunicazione, non introducendo modifiche peggiorative e salvaguardando i diritti già acquisiti dai partecipanti.

A garanzia dei partecipanti Il promotore si lascia la possibilità di ricalcolare le classifiche in qualsiasi momento, in caso di eventuali difformità riscontrate. Le eventuali variazioni saranno comunicate sul sito e le classifiche finali saranno redatte solo a seguito di tali variazioni.

La partecipazione alla manifestazione a premio comporta l'implicita accettazione da parte del Partecipanti del presente Regolamento.

Il Concorso non è in alcun modo sponsorizzato, supportato, amministrato da o associato a Instagram e Facebook Apple Inc. ,Google LLC e Twitter Inc.

Il server che raccoglie e gestisce i dati relativi al concorso è situato in Italia. La documentazione relativa a questo concorso verrà custodita, per tutta la durata della manifestazione e per i 12 mesi successivi, presso la sede legale del promotore.

JETS S.R.L.  
(soggetto delegato)